

Du kommst nicht weiter?

Hier findest du Tipps und Tricks zum Spiel

Wo ist Frau Hulda von #91?

Der Kopf der Zauberin ist so hochrot, dass er buchstäblich in Flammen steht 🔥

Für die 1. Auflage

#88 und 92: Ändere Quacksalber verhaftet in Festnehmen!

#273: Der erste Satz sollte heißen: Vielleicht war ich zu hart zu ihm. (nicht ihr)

#355: Ändere in: **Du erhältst Steinbock, wir haben ein Problem.**

#362: Ergänze zu Beginn: Lies nur weiter, wenn Du Karottenkatastrophe hast.

#478: Die Konditorei ist beim westlichen Stadttor. (nicht beim östlichen)

#757: Hake im Rucksack den EISBLOCK ab. (nicht das Boot)

#902: Streiche Zerstörte Boote durch und schreibe stattdessen Löcher im Boot.

Für die 2. und 3. Auflage

#88 und 92: Ändere Quacksalber verhaftet in Festnehmen!

#355: Ändere in: **Du erhältst Steinbock, wir haben ein Problem.**

#356: Ändere den ersten Satz zu: **Wenn du Steinbock, wir haben ein Problem hast, lies weiter bei 376.**

In der Stichwortliste bleibt somit Weltraumkapsel übrig. Das ist nicht schlimm, da es den Spielfluss nicht beeinflusst

#362: Ergänze zu Beginn: Lies nur weiter, wenn Du Karottenkatastrophe hast.

Für die 4. Auflage

#88 und 92: Ändere Quacksalber verhaftet in Festnehmen!